架構觀:系統觀2.0











Outline

系統觀 1.0

架構觀 = 系統觀 2.0

架構觀的應用



為何要給一個系統一個定義?

針對同一個系統,一萬個人可能會有一萬種不同的看法,所以我們必須要給它一個人工(Artificial)的定義,如此一萬個人對此一個系統,就只能有一種統一的看法。

系統定義是一個 Artifact。





系統觀 1.0 對系統的定義

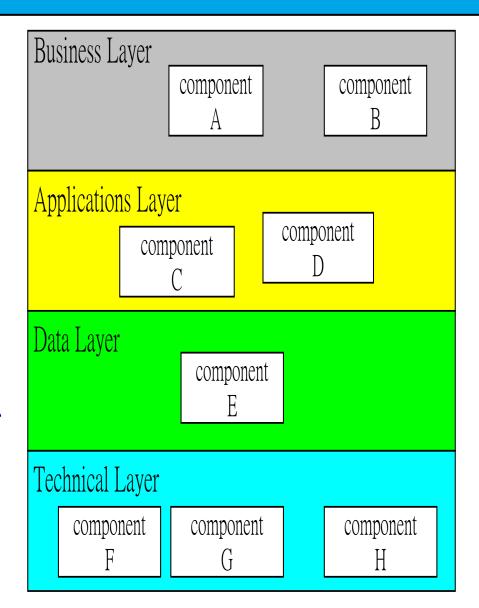
所謂系統,指的就是某一群相互聯繫、相互作用的構件(Components), 所組合而成的整合性全體(Integrated Whole)。

構件也稱為非聚合系統(Non-aggregated System)、零件(Part)、個體(Entity)、物件(Object)、結構元素(Structure Element)和構建塊(Building Block)等等。



系統觀 1.0 的特色

系統觀 1.0 採用結構分解 (Structural Decomposition)的方法,拋 棄功能分解(Functional Decomposition)的方法。



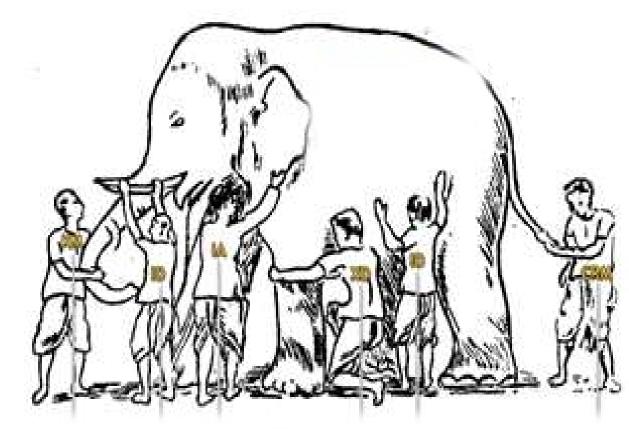




系統觀 1.0 的優點

系統觀 1.0

- (a) 不是片面觀
- (b) 不會凌亂
- (C) 不是瞎子摸象







系統觀 1.0 的優點

系統觀 1.0

(d) 不會頭痛醫頭腳痛醫腳



Outline

系統觀 1.0

架構觀 = 系統觀 2.0

架構觀的應用



系統觀 1.0 的缺點

系統結構和系統行為,是一個系統最重要的兩個觀點。要先能夠整合系統結構和系統行為, 才有可能得到一個整合性全體的系統。

由於系統觀 1.0 並沒有整合系統結構和系統行為,因此它可能永遠無法得到一個整合性全體的系統。



系統觀 2.0 對系統的定義

所謂系統,指的就是某一群相互聯繫、相互作用的構件 (Components),並且遵行「結構行為合一」 (Structure-Behavior Coalescence)要求,所組合而成的整合性全體 (Integrated Whole)。

系統觀 2.0 的特色

系統觀 2.0 有兩個特色:

(1)維持系統觀 1.0 專門的強項,

採用結構分解(Structural

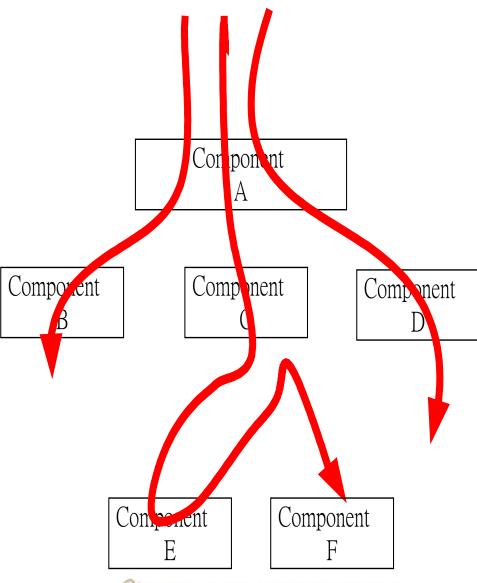
Decomposition的方法,拋棄功能

分解(Functional Decomposition

的方法;

(2) 將「結構行為合一」的能耐加

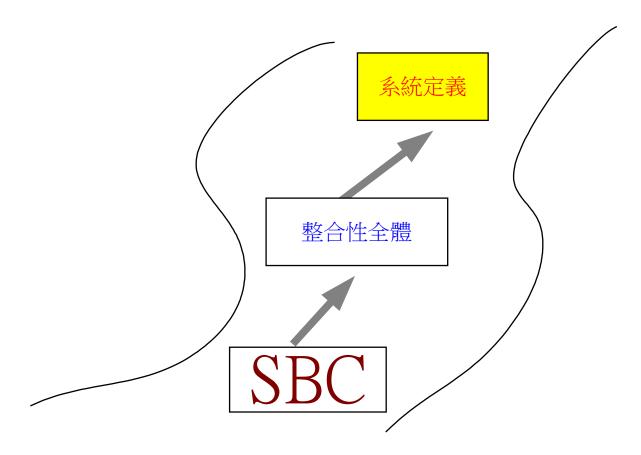
持上去。





企業架構師協會 Association of Enterprise Architechts Taiwan Chapter

系統觀 2.0 方才是一個高度合格的系統定義方法

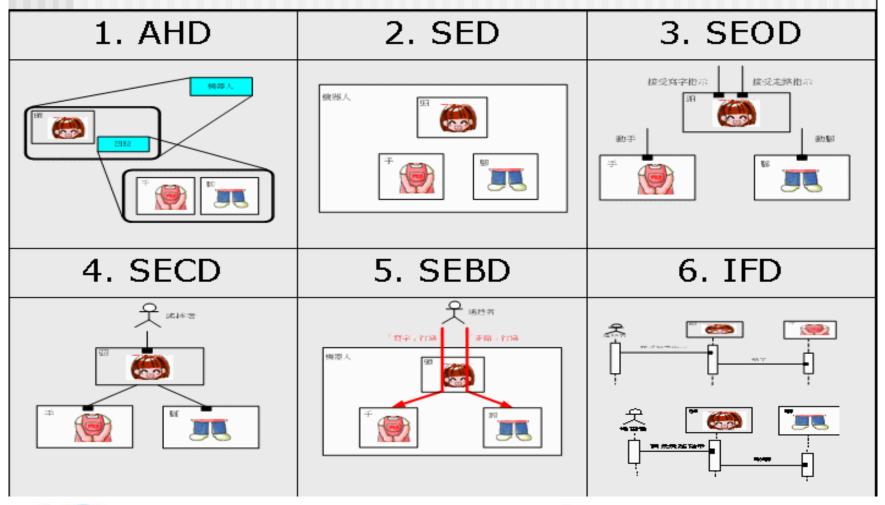




Outline

系統觀 1.0 架構觀 = 系統觀 2.0 架構觀的應用

SBC ADL





架構觀(系統觀 2.0) 的優點

架構觀

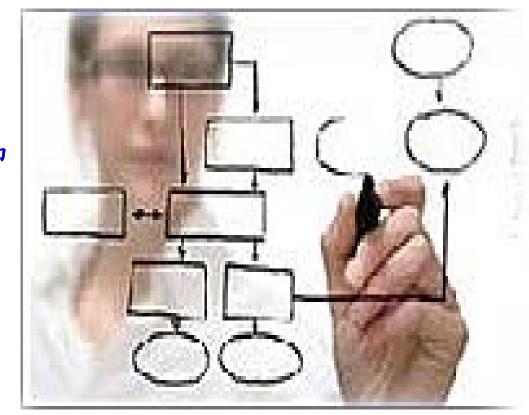
- (a) 強調 整體觀
- (b) 不會凌亂
- (C) 整隻大象都瞭若指掌



架構觀(系統觀 2.0) 的優點

架構觀

(d) 不會頭痛醫頭, 腳痛醫腳



架構觀(系統觀 2.0) 的優點

架構觀

(e) 「結構行為合一」 相當於「體用不二 」



禪宗祖師:世間一切萬法不出體用的關係,體即是本體、理體。用即是作用、相用。離體無用,離用無體。當作用之時,體在用中;當不作用之時,作用歸體。



架構觀(系統觀 2.0) 的優點

架構觀

(f) 「結構行為合一」 相當於「心物合一」



架構觀(系統觀 2.0) 的優點

架構觀

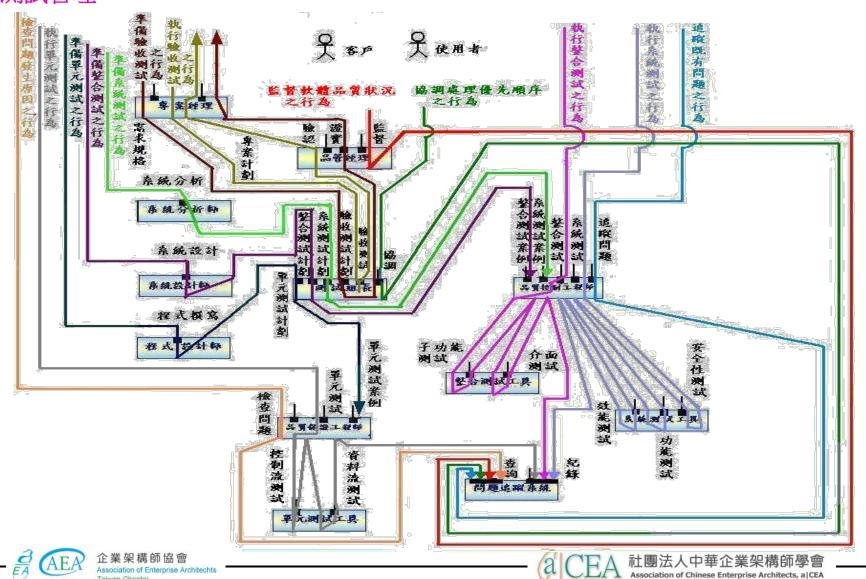
(g) 「結構行為合一」 相當於「知行合一 」



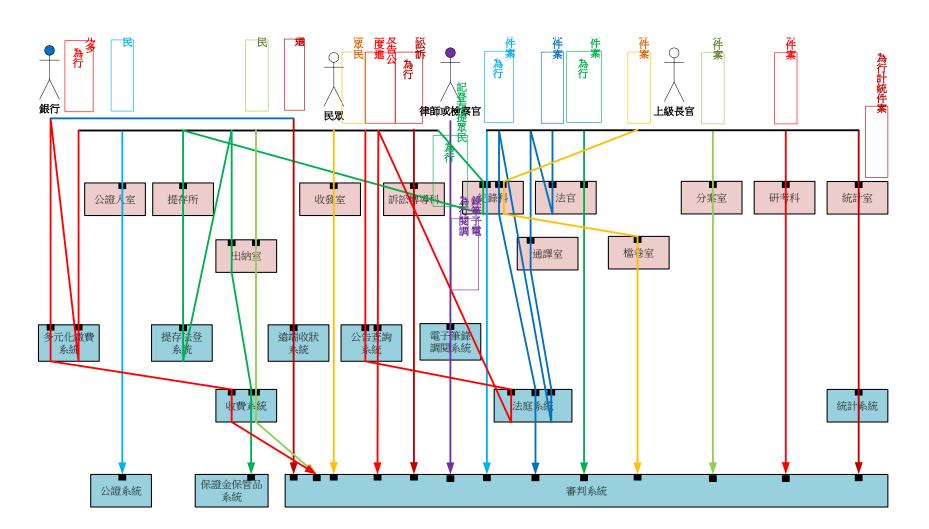
「知」是「行」的主意,「行」是 「知」的工夫;「知」是「行」之始, 「行」是「知」之成。因此,「知」、 「行」不但應並進,而且須合一,猶 如一物之兩面,一線之兩端,既為一 物之本末,也是一事之始終。 架構觀(系統觀 2.0) 的優點

- · 「體用不二」, 「心物合一」, 「知行合一」都少了數學公式
- 「系統觀 2.0 」有數學公式

軟體測試管理

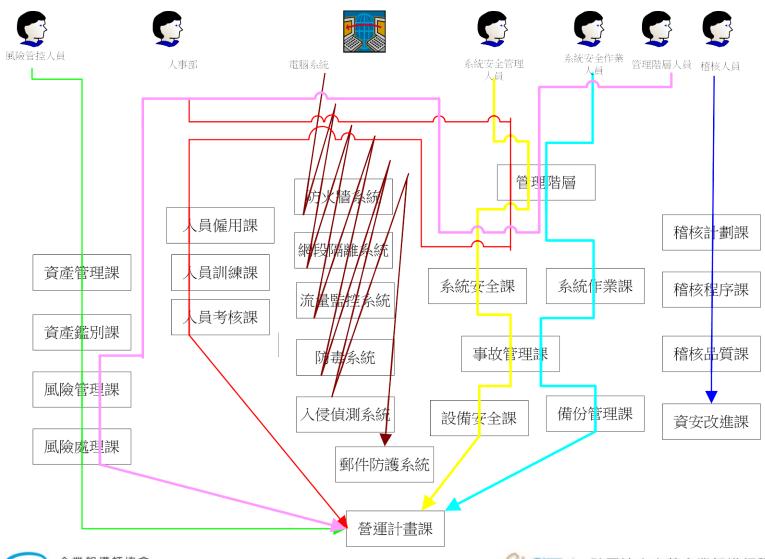


法院業務

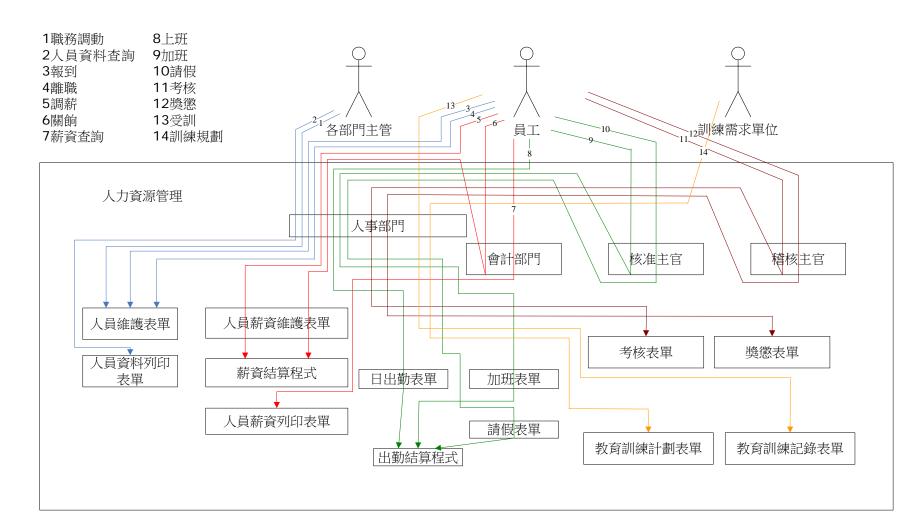




資訊安全管理



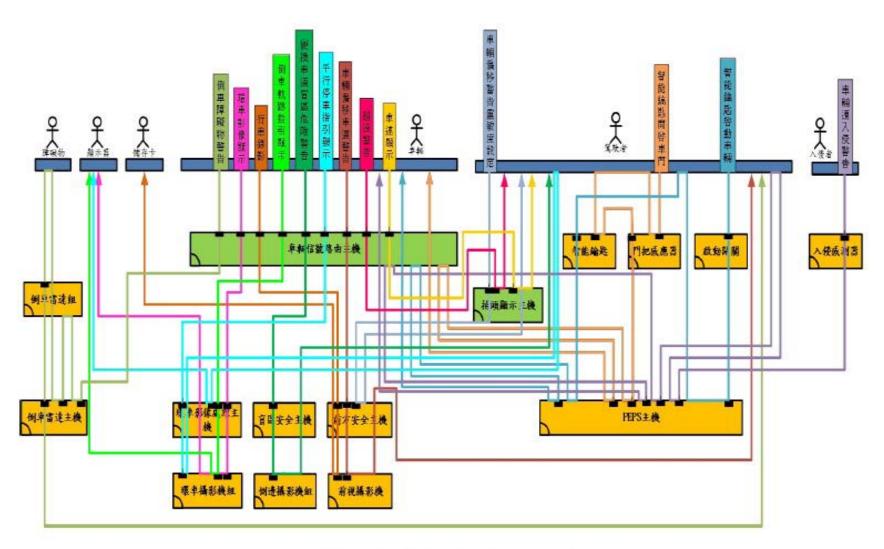
人力資源管理







車用電裝產品





Thank You

Dr. William S. Chao architectchao@gmail.com http://www.sbcarchitecture.org



